



PERMAINAN MEDIA TIGA DIMENSI

**untuk pendidikan
karakter anak**

St. Maria Ulfah

Editor
Muhammad Akil Musi

PENERBIT UNIVERSITAS TERBUKA

Permainan Media Tiga Dimensi: Untuk Pendidikan Karakter Anak

Penulis: Dr. St. Maria Ulfah, S.Pd., M.Pd.

ISBN: 978-623-153-402-6

e-ISBN: 978-623-153-403-3

Penanggung jawab : Dr. Etty Puji Lestari, S.E., M.Si.
Pemimpin redaksi : Drs. Jamaludin, M.Si.
Redaktur pelaksana : R. S. Brontolaras, S.S.
Penyunting : Muhammad Akil Musi
Desainer kover dan ilustrasi : Tim Gramedia
Penata letak : Tim Gramedia

Penerbit Universitas Terbuka
Jalan Cabe Raya, Pondok Cabe, Pamulang, Tangerang Selatan - 15437
Banten – Indonesia
Telepon: (021) 7490941 (hunting); Faksimile: (021) 7490147
Laman: www.ut.ac.id.

Edisi kesatu
Cetakan pertama, Agustus 2024

©2024 oleh Universitas Terbuka

Hak cipta dilindungi undang-undang dan ada pada Penerbitan Universitas Terbuka.
Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi

Dilarang mengutip sebagian ataupun seluruh buku ini dalam bentuk apa pun tanpa izin dari penerbit.

© 2024 oleh Universitas Terbuka



*Buku ini di bawah lisensi *Creative Commons* Atribusi Nonkomersial
Tanpa turunan 4.0 Internasional oleh Universitas Terbuka, Indonesia.
Kondisi lisensi dapat dilihat pada [Http://creativecommons.or.id/](http://creativecommons.or.id/)*

Universitas Terbuka: Katalog dalam Terbitan (RDA Version)

Nama : Maria Ulfah

Judul : Permainan Media Tiga Dimensi: Untuk Pendidikan Karakter Anak (BNBB) ; 1-1 / BNBB 296 /
1 SKS/ penulis, Dr. St. Maria Ulfah, S.Pd., M.Pd. ; penanggung jawab, Dr. Etty Puji Lestari, S.E., M.Si. ;
pemimpin redaksi, Drs. Jamaludin, M.Si. ; redaktur pelaksana, R. S. Brontolaras, S.S. ; penyunting,
Muhammad Akil Musi ; desainer kover dan ilustrasi, Tim Gramedia ; penata letak, Tim Gramedia.

Edisi : 1 | Cetakan : 1

Deskripsi : Tangerang Selatan : Universitas Terbuka, 2024 | 112 halaman ; 23 cm
(termasuk daftar referensi)

ISBN: 978-623-153-402-6

e-ISBN: 978-623-153-403-3

Subyek: 1. Pendidikan Karakter Anak - PAUD

2. Children's Character Education - PAUD

Nomor klasifikasi : 372.21 [23]

202400040

Dicetak oleh PT Gramedia

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya, kami dapat mempersembahkan buku berjudul “Permainan Simulasi Media Tiga Dimensi” kepada para pembaca. Buku ini merupakan hasil karya yang diharapkan dapat memberikan kontribusi yang signifikan dalam dunia pendidikan, khususnya dalam penggunaan teknologi media tiga dimensi sebagai alat bantu pembelajaran.

Universitas Terbuka senantiasa berkomitmen untuk terus mendukung inovasi dan pengembangan teknologi pendidikan yang relevan dengan kebutuhan zaman. Buku ini menjadi salah satu bukti nyata dari upaya kami untuk mendorong penerapan teknologi modern dalam proses belajar mengajar, sehingga dapat menciptakan pengalaman belajar yang lebih interaktif dan menyenangkan.

Kami berharap buku ini dapat menjadi referensi yang berguna bagi para pendidik, mahasiswa, dan praktisi di bidang pendidikan. Dengan penerapan permainan simulasi media tiga dimensi, diharapkan pembelajaran dapat menjadi lebih efektif dan menarik, serta mampu meningkatkan pemahaman dan keterampilan peserta didik.

Akhir Kata, kami mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berkontribusi dalam penyusunan buku ini. Semoga buku ini dapat bermanfaat dan memberikan inspirasi bagi pengembangan metode pembelajaran di masa depan.

Selamat membaca!

Tangerang Selatan, 1 Juli 2024
Rektor Universitas Terbuka



Prof. Ojat Darajat, M.Bus, Ph.D
NIP 196610261991031001



Puji syukur ke hadirat ALLAH SWT, atas limpahan rahmat dan berkahNya sehingga buku ini dapat selesai di tengah padatnya kesibukan. Kami menyampaikan ucapan terima kasih kepada Rektor Universitas Terbuka, Prof. Ojat Darajat, M.Bus, Ph.D. yang telah berkenan memberikan dukungan kepada dosen muda. Ucapan terima kasih kami sampaikan juga kepada Prof. Dr. Ucu Rahayu, M. Sc selaku Dekan FKIP-Universitas Terbuka. Dra. Dewi Artati Padmo, M.A., Ph.D. selaku ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Terbuka seluruh editor, pimpinan unit, kepala UT Daerah Majene, dan rekan-rekan yang telah berpartisipasi dalam proses terbitnya buku ini.

Buku ini memberikan kemudahan bagi guru anak usia dini karena menggunakan media yang disajikan beraneka ragam warna dapat mencuri perhatian mereka, sehingga sangat efektif bagi siswa dalam menyampaikan pesan mengingat anak usia dini mayoritas belum mampu membaca, sehingga media tiga dimensi dapat membantu dalam menyampaikan pesan pembelajaran. Media tiga dimensi yang dimaksudkan adalah bentuk kubus yang di setiap sisinya terdapat gambar perilaku benar dan salah. Kubus ini dapat digunakan melalui sebuah permainan simulasi dengan melemparkan kubus ke sembarang arah, lalu gambar yang muncul dipraktekkan oleh anak.

Buku ini disusun berdasarkan masalah yang terjadi dalam hal penanaman nilai-nilai karakter pada anak usia dini yang masih perlu mendapat perhatian penuh dari praktisi pendidikan. Model permainan simulasi media tiga dimensi mengajarkan nilai-nilai karakter sehingga anak dapat membedakan mana yang benar dan mana yang salah. Media ini sangat menarik dan menyenangkan karena dilakukan oleh anak melalui sebuah permainan sehingga anak tidak merasa jenuh dan penyampaian pesan moralpun dapat dipahami oleh anak. Semoga apa yang telah tertulis di buku ini dapat memberikan kontribusi pendidikan karakter untuk anak usia dini di Indonesia.



Semoga buku ini bermanfaat, baik pada pengembangan program PAUD sehingga dapat dijadikan sebagai pedoman umum dalam merancang meaksanakan dan mengevaluasi buku permainan simulasi media tiga dimensi untuk mengembangkan karakter anak di Taman Kanak-Kanak. Selanjutnya, penulis berharap kepada pengguna buku ini, dapat memberikan masukan dan kritik perbaikannya dalam rangka penyempurnaan buku ini.

Terima kasih.

Penulis

St. Maria Ulfah





DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iii
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vii

BAB I	PENDAHULUAN	1
A.	Pendidikan Karakter Anak	1
B.	Permainan Simulasi Media Tiga Dimensi	16
BAB II	PERMAINAN SIMULASI MEDIA TIGA DIMENSI DALAM MENINGKATKAN KARAKTER ANAK	39
A.	Penerapan Karakter dalam Pembelajaran	39
B.	Komponen Model Permainan Simulasi Media Tiga Dimensi	71
C.	Langkah-Langkah Pembelajaran	71
BAB III	PERANGKAT PEMBELAJARAN	79
	Rencana Pelaksanaan Pembelajaran	79

DAFTAR PUSTAKA	100
BIOGRAFI PENULIS	103