

Tinjauan Mata Kuliah

Mata kuliah ini memberikan pengetahuan dalam berkreasi dan berinovasi untuk pengembangan teknologi perikanan yang efektif, efisien, ekonomis dan ramah lingkungan yang tujuan akhirnya adalah kemampuan untuk menghasilkan daya saing tinggi dalam bisnis perikanan, khususnya dalam menyambut era globalisasi.

Setelah menyelesaikan mata kuliah ini, Anda diharapkan mampu menjelaskan mulai dari konsep pengembangan teknologi perikanan, pengembangan dan penyebarluasan teknologi serta inovasi proses yang meliputi teknologi tepat guna, teknologi berwawasan lingkungan, dan pengembangan habitat, jenis serta produk baru.

Kemampuan di atas akan dapat Anda lakukan dengan menguasai kompetensi-kompetensi khusus sebagai berikut:

1. Mampu menerangkan konsep pengembangan inovasi teknologi perikanan.
2. Mampu menerangkan pengembangan dan penyebarluasan teknologi.
3. Mampu menjelaskan beberapa cara pengembangan teknologi tepat guna.
4. Mampu menjelaskan beberapa teknologi berwawasan lingkungan.
5. Mampu menjelaskan beberapa bioteknologi.
6. Mampu menjelaskan beberapa habitat, jenis, dan produk baru.

Untuk mencapai tujuan di atas, materi mata kuliah ini disusun dalam 6 (enam) modul sebagai berikut:

Modul 1 : Konsep Pengembangan Inovasi Teknologi Perikanan

Kegiatan Belajar 1 : Kreativitas dan Inovasi.

Kegiatan Belajar 2 : Teknologi Perikanan.

Modul 2 : Pengembangan dan Penyebarluasan Teknologi

Kegiatan Belajar 1 : Pengembangan Teknologi.

Kegiatan Belajar 2 : Penyebarluasan Teknologi.

Modul 3 : Teknologi Tepat Guna

Kegiatan Belajar 1 : Perekayasaan Alat Pengukur Kualitas Air.

Kegiatan Belajar 2 : Beberapa Aplikasi Teknologi Tepat Guna.

Modul 4 : Teknologi Berwawasan Lingkungan

Kegiatan Belajar 1: Teknologi Produksi Udang Berkelanjutan Dengan
Better Management Practies.

Kegiatan Belajar 2: Budidaya Organik dan Ramah Lingkungan.

Modul 5 : Bioteknologi

Kegiatan Belajar 1 : Bioteknologi Perikanan

Kegiatan Belajar 2 : Bioteknologi Lingkungan.

Kegiatan Belajar 3 : Biofarmaka.

Modul 6 : Habitat, Jenis dan Produk Baru

Kegiatan Belajar 1 : Habitat Baru.

Kegiatan Belajar 2 : Jenis Baru.

Kegiatan Belajar 3 : Produk Baru.

Peta Kompetensi
Inovasi Teknologi Perikanan/LUHT4351/2 sks

